

LES LIGUE5

**La règle n°1 dans les centres SOCCER PARK / LE FIVE est de
prendre du plaisir sur le terrain...**

**Malgré tout, un règlement existe pour la bonne tenue de chaque
partie:**

LA DURÉE

- Chaque match comporte deux périodes de 25 minutes
- Il n'y a pas d'arrêt de jeu, l'arbitre fait en sorte que le jeu se déroule vite

NE SONT PAS AUTORISÉS

- Les tacles
Tout contact jugé trop brusque même si le joueur sanctionné a joué le ballon, retour au gardien.
- Les défenseurs n'ont pas le droit de jouer le ballon dans la surface, elle appartient exclusivement au gardien de but, tout comme sa ligne de surface. Si un défenseur ou un attaquant pénètre dans une surface, une faute est comptabilisée et le ballon rendu au gardien adverse. Si un défenseur sauve un but volontairement, un penalty pourra être sifflé.
- Sortir de la surface lorsqu'on est gardien de but
- penalty
- Si aux abords de la surface le ballon est en l'air, le gardien peut le jouer tant que ses pieds sont dans la surface
- Les contestations vindicatives donnent lieu à
- une expulsion temporaire de 2 minutes ou définitive selon l'appréciation de l'arbitre

LES CRAMPONS MOULÉS SONT FORMELLEMENT INTERDITS



LES LIGUE5

LE GARDIEN DE BUT

- Le gardien de but n'est pas autorisé à prendre le ballon à la main sur une passe en retrait, une faute est comptabilisée le cas échéant et le ballon est rendu au gardien adverse.
- Les une-deux entre le gardien et un joueur de champ sont autorisés.
- Le gardien ne peut garder le ballon dans sa surface plus de 4 secondes (sauf si certaines circonstances l'y obligent)
Libre appréciation de l'arbitre d'un éventuel gain de temps
A chaque faute, le ballon est rendu au gardien de but.

LES REMPLACANTS

- Chaque remplacement se fait en cours de jeu lorsque le ballon est arrêté ou sorti de l'aire de jeu en ayant averti préalablement l'arbitre
- Ils peuvent se faire rapidement sur une touche, un coup franc, une sortie de but ou une relance du gardien tant que l'arbitre, par un geste ou une parole, signale son approbation

LES SORTIES

- Le ballon n'est plus en jeu lorsqu'il touche l'un des filets entourant le terrain, ainsi que les tranches des palissades
- Le ballon sort en corner uniquement lorsqu'un joueur de champ touche le ballon, sur un arrêt du gardien, il y a « relance au pied » du gardien de but.

L'ARBITRE

- Il doit être respecté et toutes ses décisions acceptées. Il pourra donner un carton jaune et sortir un joueur 2 minutes sans possibilité de le remplacer. Il pourra également donner un carton rouge synonyme d'expulsion définitive du joueur, avec ou sans possibilité de le remplacer.



LES LIGUE5

LES REMISES EN JEU

Corner

- Il y a corner lorsque c'est un défenseur qui dévie le ballon sur le filet derrière le but
Lorsque c'est le gardien qui touche en dernier le ballon, le ballon est laissé à ce dernier qui effectue une relance de sa surface au pied.
Les corners sont tirés de la ligne médiane, peu importe où, toujours de façon indirecte

Relance du gardien

- Le gardien peut relancer uniquement le ballon au pied.

Touche

- Il y a touche lorsque le ballon touche un filet de côté ou la tranche de la palissade. La remise en jeu se fait au pied à l'endroit même où le ballon est sorti
Les touches peuvent être jouées rapidement sans attendre le coup de sifflet de l'arbitre
- Lorsque ballon touche le filet du plafond, il y a touche et remise en jeu sur un côté au niveau de la sortie du ballon

Pénalty

- Toute faute grossière dans son propre camp ou annihilation d'une action de but franche sera sanctionnée d'un pénalty au profit de l'adversaire.
- Les penaltys sont tirés de la manière suivante :
 - Un joueur s'élance du milieu de terrain et doit gagner son face à face avec le gardien en ayant le droit à une seule frappe et 7 secondes. Le gardien ne peut sortir de sa surface, le joueur ne peut rentrer dans la surface.
 - Le tireur n'a pas le droit de faire de feinte au gardien de but.
Tous les joueurs doivent être derrière la ligne médiane et ne pas bouger.
 - Le gardien doit être sur sa ligne au coup de sifflet, il a ensuite le droit de bouger mais ne doit pas sortir de sa surface
- A partir de la 3^{ème} faute d'une même équipe au cours d'une mi-temps, chaque faute commise offrira automatiquement un pénalty à l'équipe adverse, le compteur de faute sera ensuite remis à zéro.

LES LIGUE5

INSCRIPTION

- **Nombre de joueurs**

Toutes les équipes peuvent inscrire 8 joueurs ainsi que 2 réservistes. Uniquement ces joueurs sont autorisés à disputer la compétition. Les noms des 8 joueurs et des 2 réservistes devront être communiqués sur le formulaire d'inscription, tous devront signer la décharge de responsabilité ainsi que le formulaire concernant le droit à l'image.

- Les jours de match, une équipe ne peut pas se présenter avec plus de 8 joueurs. L'équipe est libre de faire appel à ses réservistes quand bon lui semble.
- Seuls 8 joueurs, parmi les 10, seront qualifiables pour les play-offs et finales nationales et seuls 8 joueurs, parmi les 10, seront concernés par les dotations (en cas de qualification).
- Il est interdit de faire jouer une personne non-inscrite sous peine de défaite par 10 à 0

FORFAITS ET RETARDS

- **Retards**

En cas de retard d'une des équipes, la rencontre démarrera parallèlement aux autres rencontres.

Cependant, 1 but sera accordé à l'équipe présente dès la première minute après le début du match, puis 1 but de plus toutes les 5 minutes.

Un retard supérieur à 30 minutes sera considéré comme un forfait (10-0).

Si une équipe ne se présente pas avec 5 joueurs, elle peut décider de commencer le match en infériorité numérique. Si elle préfère attendre l'arrivée de joueurs en retard, elle s'expose aux règles précédentes relatives au retard.

- **Forfaits**

En cas de forfait, l'équipe absente se verra perdre la rencontre 10-0

BALUSTRADE

- Lorsque le porteur du ballon progresse le long de la balustrade et qu'un défenseur est déjà placé, il lui est interdit de forcer le passage
- Lorsque le joueur est bloqué dans le coin avec le ballon et dos au jeu (s'il est face au jeu le défenseur a le droit de lui prendre le ballon), le défenseur doit permettre à l'attaquant de ressortir le ballon le long de la balustrade
- Dans les coins, l'arbitre donnera l'avantage au joueur ayant le ballon. Il sifflera et repartira avec son gardien
- Attention : les joueurs se bloquant volontairement dans les coins perdent leur possession

SANCTIONS

En cas de comportements violents, antisportifs et/ou de propos désobligeants, SOCCER PARK / LE FIVE se réserve la décision d'avertir puis d'exclure définitivement un joueur ou une équipe. Cet engagement est valable pour tout manquement aux 5 points de notre charte de fairplay situé à la page suivante.

Aucun remboursement des frais d'inscription ne sera exigible.

REGLEMENT

FIVE TOURNOI / LIGUES

1

Respect de l'adversaire et de ses partenaires:
Aucune atteinte à l'intégrité physique, pas de propos insultants ni de provocations verbales.

2

Respect de l'arbitre :
Écouter ses consignes, comportements et attitudes exemplaires, accepter les décisions.

3

Respect du directeur de tournoi ou de ligue.

4

Respect des horaires :
Chaque équipe s'engage à arriver avant l'heure sous peine d'écopier d'un handicap au score.
Au coup de sifflet final, chaque équipe doit quitter le terrain.

5

Règle du fairplay :
Dans la victoire comme dans la défaite, se conformer aux règles et à l'état d'esprit du Five et du sport en général.